

....Academic Developer Day

14 grudnia 2005 r. odbyła się na Uniwersytecie Zielonogórskim otwarta konferencja informatyczna Academic Developer Day. Przedsięwzięcie organizowane było wspólnymi siłami członków Koła Naukowego Informatyki UZ.NET, pracowników Instytutu Informatyki i Elektroniki oraz firmy Microsoft, pod patronatem medialnym Akademickiego Radia INDEX.

Była to już druga konferencja na Uniwersytecie Zielonogórskim pod szyldem Academic Developer Day. Pierwsza miała miejsce w czerwcu ub. r., zaś jej celem było przedstawienie różnorodnych zagadnień związanych z tworzeniem oprogramowania dla platformy Microsoft .NET. W ramach konferencji poruszono takie tematy, jak przedstawienie platformy .NET, wykorzystanie języka XML w aplikacjach .NET, czy wreszcie tworzenie grafiki z wykorzystaniem rozszerzeń pakietu DirectX 9.0c.

W tym roku akademickim organizatorzy przygotowali prezentacje poświęcone najnowszym rozwiązaniom dla aplikacji na urządzenia przenośne oraz aplikacji internetowych. W ramach otwarcia konferencji uczestników przywitani: dziekan Wydziału Elektrotechniki, Informatyki i Telekomunikacji dr hab. inż. Andrzej Pieczyński, dyrektor Instytutu Informatyki i Elektroniki prof. dr hab. inż. Marian Adamski oraz dyrektor programu akademickiego polskiego oddziału firmy Microsoft Karol Wituszyński, który przed rozpoczęciem sesji technicznych opowiedział o programach akademickich dla studentów Uniwersytetu Zielonogórskiego. W ramach prezentacji omówił programy MSDN AA i ITAcademy oraz zachęcił uczestników do wzięcia udziału w prestiżowym, międzynarodowym konkursie Imagine Cup.

Pierwszą z zaplanowanych prezentacji technicznych przygotował Tomasz Ciaplak, niezależny ekspert od technologii mobilnych uhonorowany tytułem MVP.

Pokazał on, jak zaprogramować prostą grę na urządzenia SmartPhone z użyciem .NET Compact Framework 2.0. W ramach prezentacji zostały omówione wybrane algorytmy kolizji i odbić, prelegent wskazał również potencjalne trudności przy programowaniu gier dla urządzeń mobilnych oraz metody ich przewyżnienia. Uważni słuchacze za poprawne odpowiedzi na pytania zadawane w czasie sesji otrzymali książki wydawnictwa MS PRESS.

W ramach kolejnej prezentacji Aleksander Polak, przewodniczący Koła Naukowego Informatyki UZ.NET, opowiedział o najnowszej technice tworzenia aplikacji internetowych - AJAX. Słuchacze mieli okazję poznać wady klasycznego modelu aplikacji Web oraz sposoby ich przewyżnienia z wykorzystaniem AJAX. Bogatą część teoretyczną uzupełniały praktyczne przykłady wykorzystania nowego modelu w aplikacjach internetowych napisanych w technologii ASP.NET.

Po zakończeniu prezentacji, przedstawiciele zielonogórskiej firmy XLogics zapowiedzieli atrakcyjny konkurs dla studentów programujących w technologii .NET, następnie odbyła się sesja pytań do uczestników konferencji. Nagrodami za poprawne odpowiedzi były książki wydawnictwa MS PRESS, pakiet oprogramowania Visual Studio .NET 2003 oraz mysz optyczna. Dla wszystkich uczestników, którzy zarejestrowali się na wydarzenie na portalu codeguru.pl, przygotowany był ponadto zestaw materiałów konferencyjnych.

Miniony Academic Developer Day należy zaliczyć do udanych. Konferencja spotkała się z przychylnym przyjęciem zarówno ze strony studentów, jak i pracowników Uniwersytetu Zielonogórskiego.

Aleksander Polak



UCZESTNICZY ACADEMIC DEVELOPER DAY W AULI UNIWERSYTECKIEJ